Ex1:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

/\* run this program using the console pauser or add your own getch, system("pause") or input loop \*/

int main(int argc, char \*argv[]) {

int x=0;

printf("Digite um número: ");

scanf("%i", &x);

if(x>20){

printf("%i", x);

}

return 0;

}

Ex2:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

/\* run this program using the console pauser or add your own getch, system("pause") or input loop \*/

int main(int argc, char \*argv[]) {

int v1, v2, v3;

printf("Digite o primeiro número: ");

scanf("%i", &v1);

printf("Digite o segundo número: ");

scanf("%i", &v2);

v3 = v1 + v2;

if(v3>10){

printf("%i", v3);

}

return 0;

}

Ex3:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

/\* run this program using the console pauser or add your own getch, system("pause") or input loop \*/

int main(int argc, char \*argv[]) {

int v1, v2;

printf("Digite um valor para testar: ");

scanf("%i", &v1);

v2 = v1 % 2;

if(v2>0){

printf("Valor Impar");

} else {

printf("Valor Par");

}

}

Ex4:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

/\* run this program using the console pauser or add your own getch, system("pause") or input loop \*/

void main() {

int x = 0;

printf("Digite um valor: ");

scanf("%i", &x);

if(x>0){

printf("Valor positivo");

} else {

if(x<0){

printf("Valor negativo");

} else {

printf("Valor nulo");

}

}

}

Ex5:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

/\* run this program using the console pauser or add your own getch, system("pause") or input loop \*/

void main() {

int v1, v2, v3;

printf("Digite o primeiro numero: ");

scanf("%i", &v1);

printf("Digite o segundo numero: ");

scanf("%i", &v2);

v3 = v1 + v2;

if (v3>20){

v3 = v3 + 8;

printf("%i", v3);

} else {

if(v3<=20){

v3 = v3 - 5;

printf("%i", v3);

}

}

}

Ex6:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

/\* run this program using the console pauser or add your own getch, system("pause") or input loop \*/

void main() {

float v1, x = 0;

printf("Digite um numero: ");

scanf("%f", &x);

if(x>=0){

x = sqrt(x);

printf("%f", x);

} else {

x = x \* x;

printf("%f", x);

}

}

Ex7:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

/\* run this program using the console pauser or add your own getch, system("pause") or input loop \*/

void main() {

int x, x2;

printf("Digite um numero: ");

scanf("%i", &x);

x2 = x % 3;

if(x2>0){

printf("não e multiplo de 3");

} else {

printf("multiplo de 3");

}

}

Ex8:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

/\* run this program using the console pauser or add your own getch, system("pause") or input loop \*/

void main() {

int v1, v2;

printf("Digite um valor: ");

scanf("%i", &v1);

v2 = v1 % 5;

if(v2>0){

printf("Nao e divisivel por 5");

} else {

printf("Divisivel por 5");

}

}

Ex9:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

/\* run this program using the console pauser or add your own getch, system("pause") or input loop \*/

void main() {

int v1, v2, v3;

printf("Digite o valor A: ");

scanf("%i", &v1);

printf("Digite o valor B: ");

scanf("%i", &v2);

v3 = v1 % v2;

if(v3>0){

printf("A nao divisivel por B");

} else {

printf("A divisivel por B");

}

}

Ex10:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

/\* run this program using the console pauser or add your own getch, system("pause") or input loop \*/

void main() {

int v1, v2, v3;

printf("Digite o valor A: ");

scanf("%i", &v1);

printf("Digite o valor B: ");

scanf("%i", &v2);

if(v1>v2){

printf("Valor A maior");

} else {

printf("Valor B maior");

}

}

Ex11:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

/\* run this program using the console pauser or add your own getch, system("pause") or input loop \*/

void main() {

int x, d3, d7;

printf("Digite um número: ");

scanf("%i", &x);

d3 = x % 3;

d7 = x % 7;

if(d3>0){

printf("Nao divisivel por 3 \n");

} else {

printf("Divisivel por 3 \n");

}

if(d7>0){

printf("Nao divisivel por 7");

} else {

printf("Divisivel por 7");

}

}

Ex12:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

/\* run this program using the console pauser or add your own getch, system("pause") or input loop \*/

void main() {

int sal, prest, porcent;

printf("Digite o valor do salario bruto: ");

scanf("%d", &sal);

printf("Digite o valor da prestacaoo: ");

scanf("%d", &prest);

porcent = (sal \* 30)/100;

if(prest>porcent){

printf("Prestacao maior que 30%% do salario bruto");

} else {

printf("Emprestimo aprovado");

}

}

Ex13:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

/\* run this program using the console pauser or add your own getch, system("pause") or input loop \*/

void main() {

int v1, v2, v3, v4;

printf("Digite o v1: ");

scanf("%d", &v1);

printf("Digite o v2: ");

scanf("%d", &v2);

printf("Digite o v3: ");

scanf("%d", &v3);

printf("Digite o v4: ");

scanf("%i", &v4);

if( v1 > v2 && v1 > v3 && v1 > v4 ){

printf("V1 maior numero");

} else if ( v2 > v1 && v2 > v3 && v2 > v4 ){

printf("V2 maior numero");

} else if ( v3 > v1 && v3 > v2 && v3 > v4 ){

printf("V3 maior numero");

} else {

printf("V4 maior numero");

}

}

Ex14:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

/\* run this program using the console pauser or add your own getch, system("pause") or input loop \*/

void main() {

int v1, v2;

printf("Valor da compra: ");

scanf("%i", &v1);

if(v1<10){

printf("Lucro de 70%%");

} else if ( v1 >= 10 && v1 < 30){

printf("Lucro de 50%%");

} else if ( v1 >=30 && v1 < 50 ) {

printf("Lucro de 40%%");

} else {

printf("Lucro de 30%%");

}

}

Ex15:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

/\* run this program using the console pauser or add your own getch, system("pause") or input loop \*/

void main() {

float x, p1, p2, result;

printf("Digite o valor de x: ");

scanf("%f", &x);

p2 = (5 \* x) + 3;

p1 = sqrt((x\*x) - 16);

result = p2 / p1;

printf("%f", result);

}

Ex16:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

/\* run this program using the console pauser or add your own getch, system("pause") or input loop \*/

void main() {

int prt, sobmr, bebd, calTot;

printf("Escolha um prato conforme as opções a seguir:\n ");

printf("[1] - Vegetariano \n [2] - Peixe \n [3] - Frango \n [4] - Carne \n");

scanf("%i", &prt);

printf("Escolha uma sobremesa: \n ");

printf("[1] - Abacaxi \n [2] - Sorvete Diet \n [3] - Mouse Diet \n [4] - Mouse Chocolate \n");

scanf("%i", &sobmr);

printf("Escolha uma bebida: \n ");

printf("[1] - Chá \n [2] - Suco de Laranja \n [3] - Suco de Melão \n [4] - Refrigerante Diet \n");

scanf("%i", &bebd);

switch (prt){

case 1: calTot = 180; break;

case 2: calTot = 230; break;

case 3: calTot = 250; break;

case 4: calTot = 350; break;

}

switch (sobmr){

case 1: calTot = calTot + 75; break;

case 2: calTot = calTot + 110; break;

case 3: calTot = calTot + 170; break;

case 4: calTot = calTot + 200; break;

}

switch (bebd){

case 1: calTot = calTot + 20; break;

case 2: calTot = calTot + 70; break;

case 3: calTot = calTot + 100; break;

case 4: calTot = calTot + 65; break;

}

printf("Total de calorias: %i", calTot);

}

Ex17:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

/\* run this program using the console pauser or add your own getch, system("pause") or input loop \*/

void main() {

int peso, planeta, pesoPlan;

printf("Qual o seu peso? ");

scanf("%i", &peso);

printf("Escolha um planeta conforme a tabela: \n");

printf("[1] - Mercurio \n[2] - Venus \n[3] - Marte \n[4] - Jupiter \n[5] - Saturno \n[6] - Urano");

scanf("%i", &planeta);

switch (planeta){

case 1: pesoPlan = peso \* 0.37; break;

case 2: pesoPlan = peso \* 0.88; break;

case 3: pesoPlan = peso \* 0.38; break;

case 4: pesoPlan = peso \* 2.64; break;

case 5: pesoPlan = peso \* 1.15; break;

case 6: pesoPlan = peso \* 1.17; break;

}

printf("Peso no planeta escolhido: %i", pesoPlan);

}

Ex: 18

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

/\* run this program using the console pauser or add your own getch, system("pause") or input loop \*/

void main() {

int dia;

printf("Digite um numero de 1 ate 7: ");

scanf("%i", &dia);

switch (dia){

case 1: printf("Domingo"); break;

case 2: printf("Segunda-feira"); break;

case 3: printf("Terça-feira"); break;

case 4: printf("Quarta-feira"); break;

case 5: printf("Quinta-feira"); break;

case 6: printf("Sexta-feira"); break;

case 7: printf("Sábado"); break;

default: printf("Numero invalido");

}

}

Ex20:

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

#include <math.h>

/\* run this program using the console pauser or add your own getch, system("pause") or input loop \*/

void main() {

int idade;

printf("Digite sua idade: ");

scanf("%i", &idade);

if (idade < 16){

printf("Nao eleitor");

} else if (idade > 18 && idade < 65) {

printf("Eleitor obrigatorio");

} else {

printf("Eleitor facultativo");

}

}